

2021年度 知能情報学メジャー 論文題目

- 部位依存の劣化に対応する空間拡張現実感を用いた視覚補助
- 生成・識別モデルを用いた継続学習法に関する研究
- 大学入試センター試験の問題解決構造を比較する表現フレームの設計
- Hough投票パターンの超解像処理を用いたバーコードの読み取り
- 織物の実用的なより糸ベースの形状モデリング
- 2軸移動に対応した見かけの操作における投影のずれ補償
- ユーザーの嗜好を考慮した料理レシピ提案ボットの開発
- 微分可能レンダラーのためのモジュール式パイプライン
- DNNに対する特徴量の摂動法に関する研究
- 低周波領域での Adversarial Example の生成に関する研究
- ROSとUnityを用いた大規模シミュレーション環境における車輪型移動ロボットの動作生成に関する研究
- 課題遂行時の時間評価と脳血流の関係分析
- 前頭葉機能検査における短時間反復計測時の馴化傾向分析
- ReSTIRを用いたリアルタイムパストレーシング
- 運転手と歩行者で異なった視覚情報の提示を行う自動車照明技術
- バーチャルサラウンド技術におけるサラウンド効果の違いが脳血流に及ぼす影響分析
- 音響・画像情報を用いたバイオリン運弓動作と楽譜の同時認識による演奏記号自動記入システムの構築
- 方策最適化による強化学習法を用いた三足歩行ロボットの歩容生成
- 防災教育の態度技能の涵養を促す自問自答教材の設計
- Specular Next Event Estimationを用いたレンダリング
- 階層的・長期的な意思決定のための強化学習モデルの評価 -ロークライクゲームを事例として-
- 集合組み込みベクトルを用いたAttentionベースの順不変集合データマッチングの検討
- 気象アンサンブル数値予報における因果関係分析に向けた組み込み空間追跡の検討
- 完全Attention機構による点過程モデルの検討
- 複数のRASマーカを用いた視点位置検出手法
- 協調フィルタリングを用いたアニメーション作品のレコメンドシステム
- 方策最適化による強化学習を用いたCARLA環境内での自動運転操作戦略の獲得に関する研究
- 局所画像間類似度を利用したCenterTrackの高精度化に関する研究
- 時空間再利用を用いたリザーバサンプリングによるレンダリング
- なぞかけ自動生成を指向した語句間の意外性の測定手法の提案

- 万有引力の3Dシミュレーションによる星系の形成
- 物語の場面と登場するオブジェクトとの関係に基づく推論システムの開発
- ニューラルネットワークを用いた仮想通貨の価格予測システム
- 敵対的生成ネットワークGANを用いた異なるジャンル衣装の融合
- 局所領域展開による物体検出に適した全方位画像の変換手法の検討
- Normalizing Kalman Filterによるスロースリップイベントの分析と検討
- 特定集団を対象にした反響効果の高い文章を自動生成するシステムの開発